

## BIRTHDAY feladatsor leírása

### JÁTÉKLEÍRÁS

A játékosnak először csak nevét és születési dátumát kell megadni ahhoz, hogy elkezdődjön a játék. Ekkor még nem sejtethető, hogy egy születésnapit rendeznek a játékos örömeire a barátok, és négy nagy ajándékkal lepik meg. Az első három ajándékdobozban egyenként egy kisebb ajándék rejlik, amelyek jellegéből következtetni lehet a legnagyobb, negyedik ajándék jellegére (védősisak+csákány+csille→aranybánya). A játékos akkor bonthat ki egy-egy újabb ajándékot, ha egy-egy feladatot megoldott.

### FELADATOK LEÍRÁSA

	Task types	Feedback	Hibás megoldások esetén
BEMUTATÁS	szavak/nyelvtan bemutatása a lufikra való kattintásra		
	<b>Multiple choice tasks:</b> válaszd ki a megfelelő fordítást	helyes/helytelen válasz	próbálja újra
	<b>Revision:</b> játékos/tanár leellenőrizheti, emlékszik-e a kifejezésekre és jelentésükre. A kifejezések csak kattintásra jelennek meg.		
FELADAT 1. <i>megértés ellenőrzése</i>	<b>Fill in the textbox with the Hungarian meaning:</b> a látott angol szó alapján be kell írni a megfelelő magyar jelentést a szövegdobozba (időkorlát van vagy naptári hónapok telnek el, vagy lufik eresztenek le folyamatosan) *	helyes/helytelen válasz	2 hibalehetőség, majd: <b>Matching</b> az angol szó összepárosítása magyar jelentésével, majd az adott feladatrész ismétlése (3-3 szavanként)
FELADAT 2. <i>hallás utáni felismerés/helyesírás ellenőrzése</i>	<b>Multiple choice:</b> a 3db hiányos mondatból ugyanaz a szó hiányzik. Meghallgatásuk után el kell dönteni, hogy melyik a hiányzó szó. *	itt meghallgathatók, és el is ismételtethők a mondatok	2 hibalehetőség, majd: <b>Matching</b> az angol szó összepárosítása magyar jelentésével, majd az adott feladatrész ismétlése (3-3 szavanként)
FELADAT 3. <i>elsajátítás ellenőrzése</i>	<b>Fill the gap:</b> A képernyőn egy kérdés és arra válasz olvasható: a válasz hiányos, a megfelelő szóval/kifejezéssel egészítendő ki. *	Összesítő a helyes/helytelen megoldásokról, megoldási lehetőség még egyszer	<b>HINT:</b> egy hiba esetén megjelenik a válasz magyar jelentése; második hiba esetén beúszik a mondat a megfelelő kifejezéssel kiegészítve

\*Minden feladat képernyőjén a jobb felső sarokban helyezkedik el egy gomb, amire rákattintva a játékos megnézheti a szavak listáját jelentéssel és kiejtéssel együtt.

### Birthday\_B1\_FAMILY\_RELATIONSHIPS\_PHRASAL\_VERBS

Acquaintance	ismerős
Can't stand	ki nem állhat
Get on well with him	jól kijön vele
Look down on somebody	lenéz valakit
Look up to somebody	felnéz valakire
Mate	haver

### Birthday\_B1\_FOODandDRINKS

bitter	keseű
chewy	rágós
ripe	érett
salty	sós
sour	savanyú
sugary	cukros

### Birthday\_B2\_FOODandDRINKS\_IDIOMS

as hungry as a bear	farkaséhes
eat like a bird	csipeget, alig eszik
eat like a horse	annyt eszik mint egy ló (sokat eszik)
eat like a pig	malac módon eszik
grab a bite to eat	bekapni valamit
have a sweet tooth	édesszájú

Birthday\_B2\_ENTERTAINMENT

cast	szereposztás
plot	cselekmény
rehearsal	próba
set	díszlet
supporting actor	mellékszereplő
villain	gonosztevő

## CAR feladatsor leírása

### JÁTÉKLEÍRÁS

Az ide tartozó feladatokban a játékosok részt vehetnek egy autó összeszerelésében és kivitelezésében, majd ki is próbálhatják azt. Az egyes feladatsorok végén jutalomként kiválasztják az autót, amellyel menni szeretnének a versenyen, a választott autót felépíthetik darabjaiból, kiválaszthatják hozzá a motort, majd a dudu hangját is. Ehhez egyenként egy-egy feladatsort sikeresen kell teljesíteniük. A feladatsor végén minden játékost meglepetés vár.

### FELADATOK LEÍRÁSA

	FELADATTÍPUSOK	FEEDBACK	HIBÁS MEGOLDÁSOK ESETÉN
BEMUTATÁS	szavak/nyelvtan bemutatása: autókra való kattintással megtekinthető a jelentés		
	<b>Multiple choice tasks:</b> a szó meghallgatás után, a látott jelentés alapján ki kell választaniuk a szónak megfelelő definíciót	helyes/helytelen válasz	próbálja újra
	<b>Revision:</b> a játékos leellenőrizheti, emlékszik a kifejezésekre és jelentésükre. Az angol kifejezések csak kattintásra jelennek meg.		
FELADAT 1. <i>megértés ellenőrzése</i>	<b>Matching:</b> a megadott magyar jelentéshez a játékosoknak párosítaniuk kell a megfelelő angol szót és definíciót *	helyes/helytelen válasz	próbálja újra (addig kell próbálkozni, míg helyes nem lesz mindhárom sor)
FELADAT 2. <i>gyakorlás kontextusban</i>	<b>Drag and drop:</b> egy szóhoz vagy kifejezéshez oda kell húzni az előtte és mögötte álló mondatrészeket *	itt meghallgathatod és el is ismételheted a mondatokat	próbálja újra (addig kell próbálkozni, míg helyes nem lesz mindhárom mondat)
FELADAT 3. <i>elsajátítás ellenőrzése</i>	<b>Crosswords:</b> Megadott kulcsmondatok alapján be kell írniuk egy szövegdobozba a helyes szót/kifejezést, amely majd megjelenik a keresztrejtvényben *	jó megoldás esetén beíródik a szó a keresztrejtvénybe, hibás megoldás esetén a rossz megoldás hangját halljuk	-

\*Minden feladat képernyőjén a jobb felső sarokban helyezkedik el egy gomb, amire rákattintva a játékos megnézheti a szavak listáját jelentéssel és kiejtéssel együtt.

### Car\_B1\_SPORT\_AND\_BODY

competition	verseny
competitor	versenyző
opponent	ellenfél
referee	versenybíró
spectator	néző
sports event	sport esemény

### Car\_B1\_TRAVELLING\_COUNTRIES\_NATIONALITIES

buffet car	büfé kocsi
carriage	vonat kocsi
platform	peron
seat	ülés
sleeping car	háló kocsi
ticket inspector	kalauz

### Car\_B2\_FREETIME

attend sport events	sport eseményen vesz részt
be a couch potato	beteges tévé néző
channel surf	csatornákat váltogatni
DIY (do it yourself)	barkácsolás
kill time	elütni az időt
recreation	kikapcsolódás

Car\_B2\_DAILY\_ROUTINE\_LIFESTYLE\_SLEEP

sleep in	elaludni
be sleep deprived	kialvatlan
sleep like a log	alszik, mint a bunda
to get your beauty sleep	kialudja magát
read yourself to sleep	addig olvas, amíg elaszik
not sleep a wink	egy szemhunyást sem alszik

## DREAMHOUSE feladatsor leírása

### JÁTÉKLEÍRÁS

Ebben a típusú feladatsorban, a játékosoknak lehetőségük van összerakni saját álomházukat. A feladatsor elején minden játékos házvásárlási lehetőséget kap ajándékba gazdag nagybátyjától, így kiválaszthatja, hogy adott házak/lakások közül melyiket szeretné álomlakóhelyévé alakítani. Az eredeti házak illetve lakások elég rossz állapotban vannak, és ráadásul még bútorozatlanok is. Ha a játékos körbenéz, az alaprajzban fellelhet egy levelet, amelyből nemcsak egy történet, de pénz is előkerül. Ahogy előrehaladva a játékosok megoldják a feladatokat, újabb és újabb szobák felújítására/bebútorozására van lehetőség a pénzből. Ezek a szobák: hálószoba, nappali, konyha, fürdőszoba. A feladatsor végén egy extra feladat is található, aminek megoldásával, egy extra szobára tehetnek szert: billiárd, gardrób, vagy mozi szoba. A feladatsor végén a játékos körbejárhatja a megszerzett szobákat.

### FELADATOK LEÍRÁSA

	FELADATTÍPUSOK	FEEDBACK	HIBÁS MEGOLDÁSOK ESETÉN
BEMUTATÁS	<b>Mining a text:</b> adott szövegben a játékosoknak mozgatniuk kell az egeret a szöveg fölött, a feladat során meg kell találni új szavakat/kifejezéseket (kopogtatás hangja segít ezek megtalálásában)	dicséret	-
	<b>Revision:</b> játékos leellenőrizheti, emlékszik-e a kifejezésekre és jelentésükre. Az angol kifejezések csak kattintásra jelennek meg.		
FELADAT 1. <i>megértés ellenőrzése</i>	<b>Multiple choice tasks:</b> a szó meghallgatása után, a látott definíció alapján ki kell választaniuk a szónak megfelelő magyar jelentést	helyes/helytelen válasz/ újra próbálkozhat	2 hibalehetőség, majd: <b>Matching</b> az angol szó összepárosítása magyar jelentésével
FELADAT 2. <i>kifejezés helyesírásának gyakorlása</i>	<b>Drag and drop:</b> betűket vagy szavakat kell a megfelelő helyre húzni, hogy értelmes szó/mondat álljon össze *	helyes/helytelen válasz/ újra próbálkozhat	2 hibalehetőség, majd: <b>HINT</b> megjelenik egy betű/szó a megfelelő helyen
FELADAT 3. <i>gyakorlás kontextusban</i>	<b>Quizbank/Gap filling:</b> - a megfelelő szót/kifejezést kell a mondatba írni *	helyes/helytelen válasz/ újra próbálkozhat	2 hibalehetőség, majd random kapnak egy másik kérdést ugyanarra a szóra
extra FELADAT 4. <i>gyakorlás kontextusban, időre</i>	<b>Gap filling:</b> - vagy a levélben szereplő vagy pedig teljesen más mondatok alapján a játékosoknak ki kell tölteniük az üres helyeket a mondatokban, ehhez csak adott idő áll rendelkezésre. *	a játékosok, ha kifutnak az időből nem kaphatnak hobbiszobát, de újra próbálkozhatnak	hibás megoldás esetén nem kaphatnak hobbiszobát, de ha megpróbálhatják még egyszer megcsinálni a feladatot, hogy megszerezhessék a szobát

\*Minden feladat képernyőjén a jobb felső sarokban helyezkedik el egy gomb, amire rákattintva a játékos megnézheti a szavak listáját jelentéssel és kiejtéssel együtt.

Dreamhouse\_B1\_SOCIETY\_BUSINESS

apply for a job	jelentkezik egy munkahelyre
be unemployed	munkanélküli
feel confident	magabiztos
look for a job	munkát keres
offer a position	felajánl egy pozíciót
opportunity	lehetőség



## PROM feladatsor leírása

### JÁTÉKLEÍRÁS

Amerikában a végzős bál egy nagy presztízzsel rendelkező esemény, ahová mindenkinek tökéletes állapotban kell érkeznie: megfelelő ruha/cipő/ étel kiválasztása után indulhat a mulatás. Ezzel a játékkal a bálra való felkészülés hangulatát idézzük fel. A játékosok a felkészülés során szert tehetnek egy meghívóra, majd választhatnak maguknak ruhát, ételt a menüből, valamint olyan járművet, amivel a bálba el szeretnének jutni. Az egyes felkészülési lépések során kell megtanulni a kifejezéseket/nyelvtant: mondatrészeket kell párosítani, betűket a helyére tenni, végül beszélgetéseket kihallgatni, és azokba a hiányzó szavakat beírni. Végül kezdődhet a csillogás.

### FELADATOK LEÍRÁSA

	FELADATTÍPUSOK	FEEDBACK	HIBÁS MEGOLDÁSOK ESETÉN
BEMUTATÁS	Szavak/nyelvtan bemutatása: egy szófelhőben aktív szavakat találhat, amelyekre kattintva megtekinthető a jelentés, és meghallgatható a szó kiejtése.		
	<b>Multiple choice tasks:</b> a fentiek alapján kiválasztandó két definíció közül az adott kifejezésnek megfelelő.	helyes/helytelen válasz	próbálja újra
FELADAT 1. <i>megértés ellenőrzése</i>	<b>Roll it down. (Matching):</b> Egy előre elkezdett mondatot kell befejezni a szavak/kifejezések jelentésének megfelelően. *	helyes/helytelen válasz	<b>HINT:</b> 2 hibalehetőség, majd egyenként beúsznak a kifejezések, amelyeket a feladatsor tanít, utána újra lehet próbálkozni
FELADAT 2. <i>kifejezés helyesírásának gyakorlása/ellenőrzése</i>	<b>Rapid typing:</b> a kifejezés adott, a játék lényege, hogy a játékos minél gyorsabban begépelje helyesen <b>Drag and drop:</b> tálcákon kell helyes sorrendben elhelyezni az italokat amelyeken betűket láthatunk*	időkorláton belüli/kívüli válasz + helyes/helytelen válasz	<b>HINT:</b> A Drag and drop feladatban 2 rontás után segítségképp megjelenik egy betű/szó a megfelelő helyen.
FELADAT 3. <i>gyakorlás kontextusban</i>	<b>Gapfilling:</b> Dialogusokba kell értelemszerűen behelyettesíteni a már tanult kifejezéseket. *	a hibás megoldás piros x szimbólumként jelenik meg, addig nem lehet továbblépni, míg mindkét megoldás nem jó	<b>HINTS:</b> egy hiba esetén megjelenik a magyar jelentés; két hiba esetén beúszik, majd kiúszik a kifejezés maga

\* Minden feladat képernyőjén a jobb felső sarokban helyezkedik el egy gomb, amire rákattintva a játékos megnézheti a szavak listáját jelentéssel és kiejtéssel együtt.

### Prom\_B2\_FAMILY\_RELATIONSHIPS\_IDIOMS

black sheep of the family	munkanélküli
blood is thicker than water	a vér nem válik vízzé
his own flesh and blood	a saját véréből való
the baby of the family	a legkisebb a családban
tie the knot	megházasodik
two peas in a pod	mint két tojás
a shoulder to cry on	egy váll, amin kisírhatja magát

### Prom\_B2\_SPORTS\_AND\_BODY

digestion	emésztés
fatburner	zsírégető
metabolism	anyagcsere
nutrition	táplálkozás
obesity	elhízás
weight loss	súlyvesztés/fogyás

### Prom\_B1\_Linking words

because	mert
then	azután
while	amíg
therefore	(éppen)ezért
after that	azután
although	habár

Prom\_B1\_Modals

should	kellene
would	valamit tenne, valami lenne
can	képes valamit tenni
could	képes volt valamit tenni/tehetne valamit
have to	kell valamit tennie
may	lehet, talán

## TREASURE HUNT feladatsor leírása

### JÁTÉKLEÍRÁS

A feladatsoron keresztül a játékos keresztül jut néhány akadályon, hogy megszerezhesse a trónt. A játék elején kiderül, hogy a játékos tulajdonképpen egy trónörökös, de sajnos messze él a kastélytól. A kastélyban jelenleg éppen egy trónbitorló ül a trónon, akit le kell győzni ahhoz, hogy megszerezhesse a trónt. A trón megszerzése csak akkor lehetséges, ha a játékos az adott szókinccs, nyelvtani feladatok megoldásával egyre közelebb kerül a megoldáshoz. A játék során több kereszteződésben is ki kell választani a megfelelő utat. Ha valaki mégis a rossz utat választja egy rémálomban lesz része, ahonnan, ha elég gyorsan kattint a RUN gombra, akkor el tud menekülni és folytatni tudja a játékot, vagy ha nem elég gyors, akkor előről kell kezdenie az adott játékrészt.

### FELADATOK LEÍRÁSA

	FELADATTÍPUSOK	FEEDBACK	HIBÁS MEGOLDÁSOK ESETÉN
BEMUTATÁS	<b>Multiple choice tasks:</b> A bemutatás során a megtanítandó kifejezés egy mondatba beágyazva látható. A mondat fordítását meg kell keresni, hogy aztán láthassuk a kifejezés magyar jelentését.	dicséret + kifejezés a magyar jelentéssel és kiejtéssel együtt	Addig lehet próbálkozni, míg jó nem lesz a megoldás.
	<b>Revision:</b> játékos/tanár leellenőrizheti, emlékszik a kifejezésekre és jelentésükre. Az angol kifejezések csak kattintásra jelennek meg.		-
FELADAT 1. <i>megértés ellenőrzése</i>	<b>Drag and drop:</b> a játékosnak párosítania kell a magyar jelentést az angol kifejezéssel és a kifejezés helyes definíciójával *	helyes/helytelen válasz/ újra próbálkozhat	2 hibalehetőség, majd: <b>Matching</b> az angol szó összepárosítása a megfelelő angol definícióval
FELADAT 2. <i>kifejezés helyesírásának gyakorlása</i>	<b>Spelling:</b> betűk/szavak jelennek meg összekeverve a játékosnak a szövegdobozba be kell gépelnie a megfelelő szót/kifejezést*	helyes/helytelen válasz/ újra próbálkozhat	1 hibalehetőség, majd: <b>HINT</b> megjelenik egy betű/szó a megfelelő helyen
FELADAT 3. <i>szöveg kiegészítés</i>	<b>Gap filling:</b> szövegben hiányzó részekbe kell behelyettesíteni a megfelelő szót/kifejezést *	helyes/helytelen válasz/ újra próbálkozhat	1 hiba után megkapják a , majd random kapnak egy másik kérdést ugyanarra a szóra

\* Minden feladat képernyőjén a jobb felső sarokban helyezkedik el egy gomb, amire rákattintva a játékos megnézheti a szavak listáját jelentéssel és kiejtéssel együtt.

Treasure\_Hunt\_B2\_COUNTRIES\_ NATIONALITIES

citizen	polgár
descendant	leszármazott
heritage	örökség
immigrant	bevándorló
majority	többség
minority	kisebbség